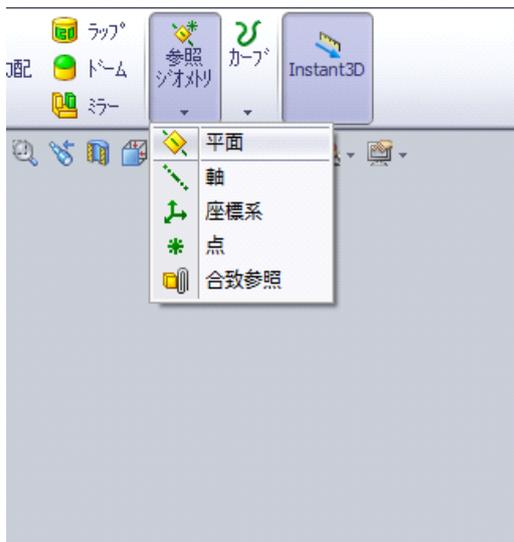
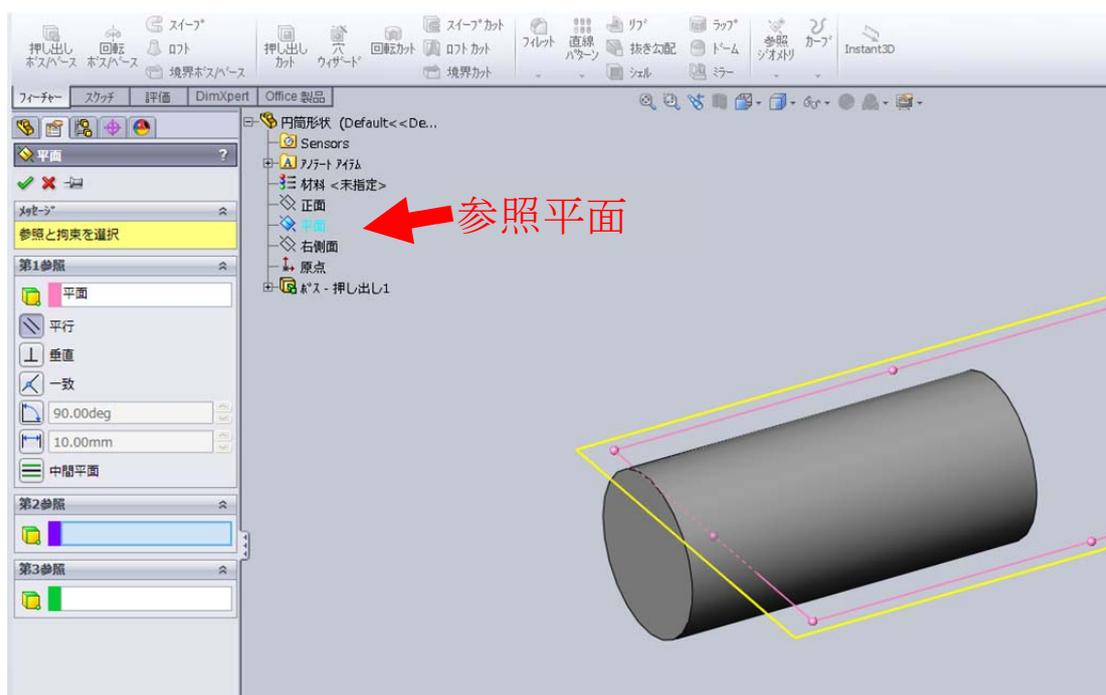


1. フィーチャー ツールバーの参照ジオメトリ>平面をクリックする。

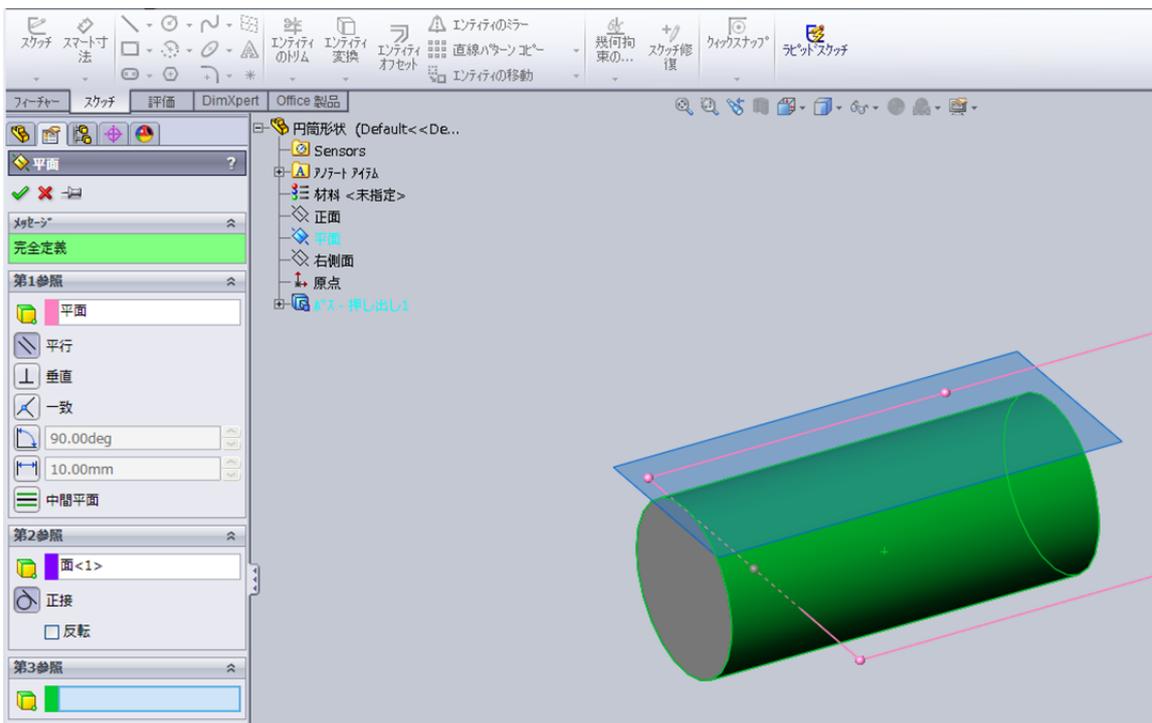


2. 第一参照面として、部品のツリーを開き、円筒形状に対し作成する平面を選択する。

3. 平面を選択後、作成する面に対しての平行で拘束を行う。

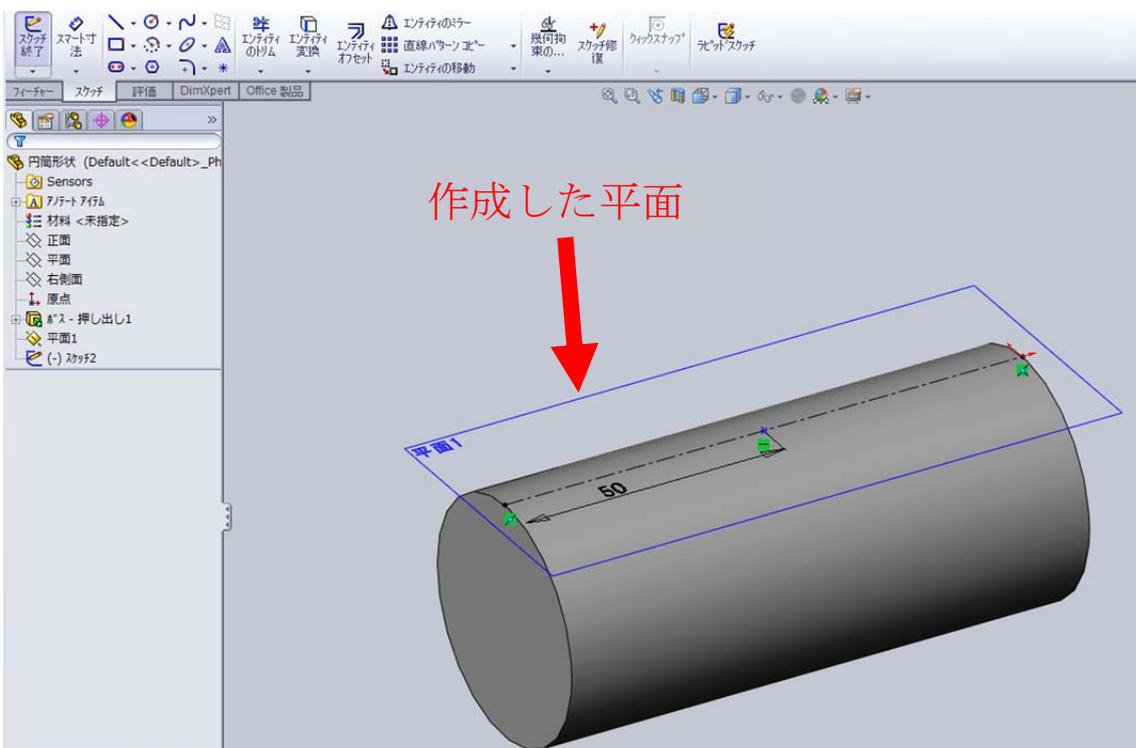


4.第2参照として円筒面の側面を選択し、接線で拘束を行う。

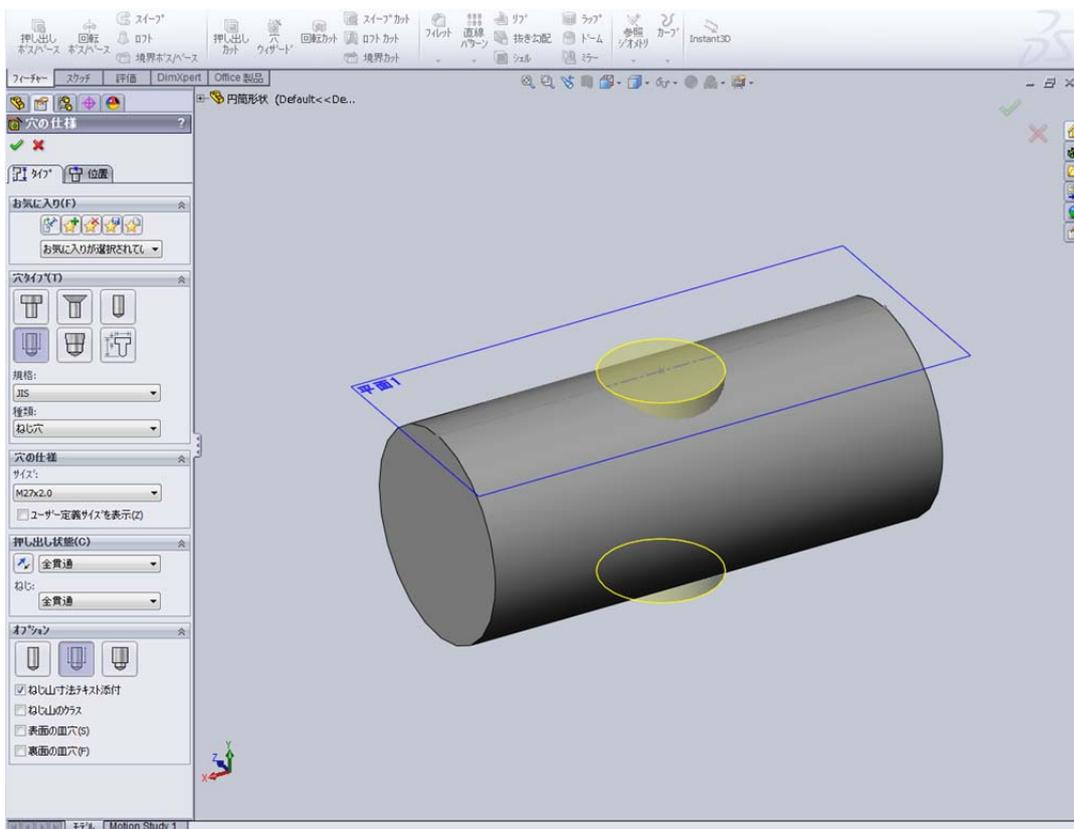


6.チェックボタンを押し、平面を作成する。

7.作成した平面に対し、スケッチツールバー>スケッチを選択しスケッチを行う。



- 作成した平面を選択後、フィーチャー ツールバー>穴ウィザードを選択する。
- 作成する穴の設定を行い、穴を作成する。



- 円筒側面に穴が開けることが出来る。

